Université Paris 8 – Vincennes à Saint-Denis — 2 rue de la Liberté – 93526 Saint-Denis Cedex

Licence informatique & vidéoludisme

Parcours : **informatique**

Option : **programmation pour le jeu vidéo** (remplaçable par une option externe, par exemple en mathématiques)

L1 Semestre 1	Vol. h	ECTS	Coef	Semestre 2	Vol. h	ECTS	Coef
Programmation 1		**8**	**4**	**Programmation 2**		**8**	**5**
Méthodologie de la programmation	36	4	1	Programmation impérative 1	36	4	2
Programmation fonctionnelle 1	36	4	1	Programmation logique	36	4	1
Pratiques et fondements 1		**10**	**4**	**Pratiques et fondements 2**		**10**	**4**
Architecture des ordinateurs	36	4	2	Informatique fondamentale 1	36	4	2
Pratique des machines	18	3	1	Bases de données	18	3	1
Gestion d'identité en ligne	18	3	1	Outils informatiques collaboratifs	18	3	1
Découverte 1		**6**	**2**	**Communication 1**		**6**	**2**
Propédeutique	30	3	1	Lire et écrire le monde	30	3	1
EC Libre	30	3	1	Langue 1 (anglais)	30	3	1
Programmation pour le jeu vidéo 1		**6**	**4**	**Programmation pour le jeu vidéo 2**		**6**	**4**
Introduction aux moteurs de jeux	36	3	1	Programmation dans les moteurs de jeux 1	36	3	1
Mathématiques pour l'informatique et les jeux vidéo	36	3	1	Création et gestion de ressources	36	3	1

L2 Semestre 3	Vol. h	ECTS	Coef	Semestre 4	Vol. h	ECTS	Coef
Programmation 3		**8**	**4**	**Programmation 4**		**8**	**4**
Programmation impérative 2	33	4	1	Programmation orientée objet 1	33	4	1
Programmation fonctionnelle 2	33	4	1	Programmation système et réseau	33	4	1
Algorithmique 1		**8**	**4**	**Algorithmique 2**		**8**	**4**
Algorithmique et structures de données 1	33	4	1	Algorithmique et structures de données 2	33	4	1
Algorithmes pour la programmation graphique	33	4	1	Introduction à l'intelligence artificielle	33	4	1
Poursuite d'études 1		**2**	**1**	**Technocritique 1**		**2**	**1**
Préparation projet professionnel	9	1	1	Histoire de l'informatique	9	1	1
Ateliers préparation projet professionnel	6	1	1	Informatique et société	6	1	1
Communication 2		**6**	**2**	**Découverte 2**		**6**	**2**
Compétences numériques (PIX)	15	3	1	Transition écologique	30	3	1
Langue 2 (anglais)	30	3	1	EC Libre **et/ou** Stage	30	3	1
Programmation pour le jeu vidéo 3		**6**	**4**	**Programmation pour le jeu vidéo 4**		**6**	**4**
Programmation dans les moteurs de jeux 2	33	3	1	Synthèse d'images	33	3	1
Développement web	33	3	1	Développement mobile	33	3	1

L3 Semestre 5	Vol. h	ECTS	Coef	Semestre 6	Vol. h	ECTS	Coef
Langues & langages		**8**	**4**	**Recherche & développement**		**8**	**4**
Ingénierie des langues	33	4	1	Intelligence artificielle et apprentissage	33	4	1
Interprétation et compilation	33	4	1	Projet de R&D encadré	33	4	1
Explorations 1 — *2 cours au choix*		**8**	**4**	**Explorations 2** — *2 cours au choix*		**8**	**4**
Algorithmique avancée	33	4	1	Programmation orientée objet 2	33	4	1
Introduction à la cryptographie	33	4	1	Programmation de moteurs de jeux	33	4	1
Informatique fondamentale 2	33	4	1	Cybersécurité	33	4	1
Défis de programmation	33	4	1	Développement de logiciels libres	33	4	1
Poursuite d'études 2		**2**	**1**	**Technocritique 2**		**2**	**1**
Objectif master	9	1	1	Éthique et informatique	9	1	1
Préparation au stage	6	1	1	Droit et informatique	6	1	1
Découverte 3		**6**	**2**	**Communication 3**		**6**	**2**
Tremplin master	15	3	1	Stage **ou** Prépa CAPES NSI **ou** Atelier médiation	15	3	1
EC Libre **ou** Prépa CAPES NSI	30	3	1	Langue 3 (anglais)	30	3	1
Programmation pour le jeu vidéo 5		**6**	**4**	**Programmation pour le jeu vidéo 6**		**6**	**4**
Physique pour les jeux vidéo	33	3	1	Programmation de cartes graphiques	33	3	1
Modélisation 3D, matériaux, animation	33	3	1	Intelligence artificielle pour les jeux	33	3	1

Plus d'informations sur le web : `https://informatique.up8.edu/licence-iv/`